1. Crie uma classe em Java chamada fatura para uma loja de suprimentos de informática. A classe deve conter quatro variáveis – o número (String), a descrição (String), a quantidade comprada de um item (int) e o preço por item (double). A classe deve ter um construtor e um método get e set para cada variável de instância. Além disso, forneça um método chamado getTotalFatura que calcula o valor da fatura e depois retorna o valor como um double. Escreva um aplicativo de teste chamado FaturaTeste (em outro arquivo) que demonstra as capacidades da classe Fatura.
2. Crie uma classe em Java chamada Empregado que inclui três partes de informações como variáveis de instância – nome (String), sobrenome (String) e um salário mensal (double). A classe deve ter um construtor, métodos get e set para cada variável de instância. Escreva um aplicativo de teste chamado EmpregadoTeste que cria dois objetos Empregado e exibe o salário anual de cada objeto. Então dê a cada Empregado um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual de cada Empregado.